

# Bedienungsanleitung

## Mosquito Blender Trail

Vielen Dank, dass Sie sich für den Mosquito Blender Trail von One Control entschieden haben.

Erschaffen Sie Ihre eigenen Sounds – nur begrenzt durch ihre eigene Phantasie. Nach monatelangen Audio-Tests sind die besten Ergebnisse in die Entwicklung des Mosquito Blender eingeflossen, und alle Bemühungen wurden in diesem kleinen Pedal umgesetzt.

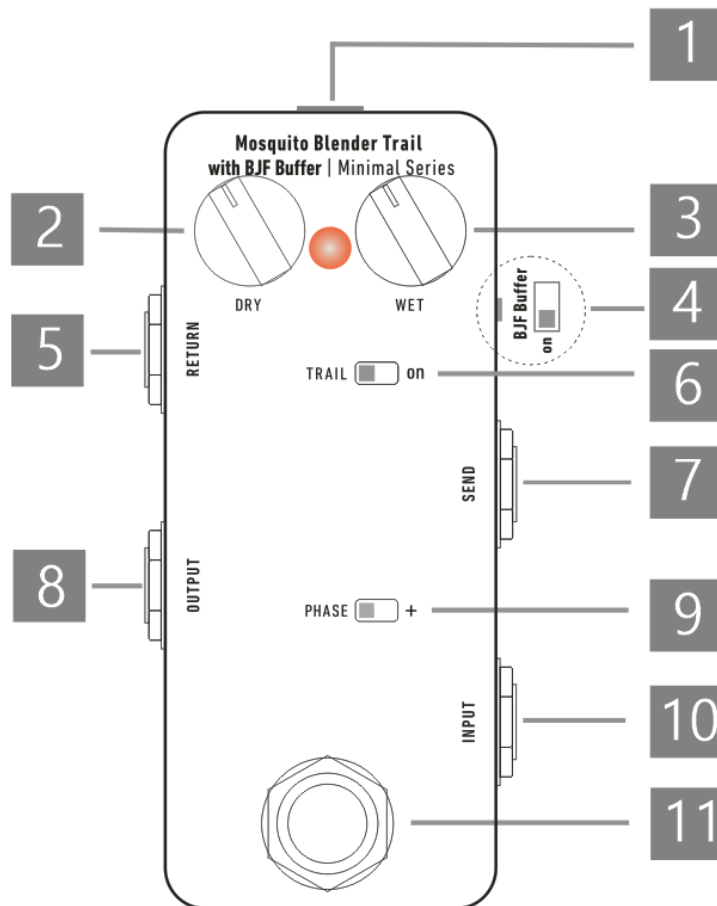
Der Mosquito Blender Trail wurde für die Nutzung ihrer eigenen Pedals entwickelt. Er ermöglicht Ihnen die Einstellung eines perfekten Mix aus Wet und Dry Signal. So erhalten Sie die Freiheit, Raum füllende, verzerrte Lead-Sounds zu schaffen und diese mit dem Originalsound Ihres Instruments mischen zu können.

### TECHNISCHE DATEN:

STROMVERSORGUNG: 9 Volt mit Minuspol am Mittelkontakt, 12 mA

GRÖSSE: 35 x 48 x 94 mm (1.38 x 1.89 x 3.85 Zoll)

GEWICHT: 230 g (8.11 oz.)



S

1. 9V IN Verwenden Sie ein Gleichspannungsnetzteil mit 9V am Mittelkontakt.
2. DRY BLEND REGLER: Durch Drehung des Reglers im Uhrzeigersinn regeln Sie das unveränderte Dry Signal auf Werte zwischen 0 bis 100% des Eingangspiegels.
3. WET BLEND REGLER: Durch Drehung des Reglers im Uhrzeigersinn regeln Sie das Effektsignal (Wet) auf Werte zwischen 0 bis 100% des Return-Pegels.
4. B.J.F. BUFFER SCHALTER: Auf das Eingangssignal kann ein B.J.F. Puffer angewendet werden. Dieser Schalter aktiviert / deaktiviert diesen.
5. LOOP RETURN: Schließen Sie hier den Ausgang des Effekts an.
6. TRAIL ON/OFF: Ist dieser Schalter aktiviert, wird der Nachklang aus dem Loop (sofern vorhanden) aufrechterhalten, wenn der Loop deaktiviert wird.
7. LOOP SEND: Schließen Sie hier den Eingang des Effekts an.
8. OUTPUT: Ausgangsbuchse des Blenders.
9. PHASE SCHALTER: Mit diesem Schalter ändern Sie die Polarität des Return-Signals.
10. INPUT: Schließen Sie hier Ihr Instrument an.
11. FUSSSCHALTER: Schaltet den Mosquito Blender ein / aus. Wenn es aktiviert ist, mischt das Pedal Dry und Wet Signal, ist es abgeschaltet, wird nur das Dry Signal ausgegeben (kein True Bypass).