

JHS

3 SERIES

BIT CRUSHER

CRUSH –

Upravuje bitovou hloubku v rozsahu od 24 bitů do 1 bitu. Otáčením směrem doprava bitovou hloubku redukuje.

SAMPLE RATE – Nastavuje snížení vzorkovací frekvence. V poloze zcela vpravo je signál čistý. Otáčením proti směru hodinových ručiček přidáváte aliasing a digitální artefakty.

FILTER – Upravuje charakter efektu bit crusher. Chování filtru závisí na poloze přepínače TYPE. V poloze zcela vpravo je signál nefiltrovaný. Otáčením směrem doleva měníte mezní frekvenci (sweep) a zvyšujete intenzitu filtrace.

TYPE – Volí typ filtru. V poloze dolů zvolíte dolní propust (low-pass) druhého řádu bez rezonanční špičky. V poloze nahoru se proti sobě pohybují horní a dolní propust, čímž se zvuk zaměří na středové frekvence. Ideální pro zvuky ve stylu kapesních herních konzolí.

KONEKTORY

VSTUP – 6,35mm jack na pravé straně

VÝSTUP – 6,35mm jack na levé straně

NAPÁJENÍ – 9V DC, 65 mA, záporná polarita uprostřed. Nepřekračujte 9V DC, mohli byste přijít o záruku.