

## Minimal Series DC Porter MKII



### Specyfikacja

DC Porter MKII

Terminal: DC9V out x 10, USB-C x 1

Pobór prądu: do 1000mA

Wymiary: 92,5mm×38mm×33,5mm

Waga: 215g

\* DC PORTER PLEXI tylko główny moduł.

\* Wydajność prądowa, która może być niezawodnie dostarczana, zależy od poziomu naładowania akumulatora zasilacza i podłączanej baterii. Nie ma ograniczenia maksymalnej wydajności prądowej dla każdego terminala wyjściowego.

W 2017 roku wypuściliśmy DC Porter, który wprowadził innowacje do zasilaczy pedalboardowych. W 2023 roku One Control przekształcił DC Porter w następną generację z Minimal Series DC Porter MKII.

DC PORTER MKII TO ZASILACZ PRZEZNACZONY WYŁĄCZNIE DO AKUMULATORÓW MOBILNYCH. Solidna obudowa. Całe urządzenie jest uszczelnione w celu zapewnienia stabilności.

Zasilanie pedalboardu z dowolnego standardowego mobilnego banku zasilania USB-C 5 V zapobiega dodatkowemu hałasowi generowanemu przez zasilacze impulsowe. Jednocześnie nie ma potrzeby otwierania tylnej pokrywy każdego efektu i wymiany baterii. Ponadto, istnieje wiele efektów, które nie mogą być teraz zasilane bateryjnie.

DC PORTER MKII PODŁĄCZA ZASILANIE Z DOWOLNEGO STANDARDOWEGO AKUMULATORA TYPU POWERBANK DO PORTU USB-C. Wszystkie wyjścia DC mają polaryzację minus w środku DC9V, łącznie jest 10 gniazd. Z łatwością zasila duże pedalboardy. Natężenie prądu wyjściowego zależy od podłączonej baterii przenośnej, ale maksymalne natężenie wynosi 1000 mA. Nie ma limitu prądu dla każdego wyjścia DC9V.

DC Porter MKII posiada również wskaźnik pokazujący zużycie prądu. Zapalają się wskaźniki 300mA, 600mA, 900mA, 1000mA (przeciążenie). Przy 300 mA lub mniej, świeci się tylko niebieska dioda LED każdego wyjścia DC9V, zapali się jedna ostrzegawcza dioda LED, gdy przekroczysz 300 mA, dwie gdy przekroczysz 600 mA, trzy gdy przekroczysz 900 mA.

Zwykle, jeśli zaświeci się wskaźnik powyżej 900 mA, należy zaprzestać zasilania. Jeśli zaświeci się czerwony wskaźnik LED przeciążenia, należy wyjąć baterię przenośną i odłączyć wszystkie połączenia